



INFORMACJA PRASOWA

GAMESCOM

Rekordowy polski pawilon na targach gier gamescom

21-25.08.2018

Köln Messe, Business Area Hall 4.1

gamescom to targi gier komputerowych, odbywające się od blisko 10 lat w Kolonii w Niemczech. Jest to największe tego typu wydarzenie na świecie - w 2017 roku gamescom odwiedziło **350.000 uczestników**, **30.000 gości biznesowych** oraz **919 wystawców**. Zasięg tej imprezy rośnie z roku na rok - a wraz z nim polska obecność na targach.

Dzięki wspólnym wysiłkom **Indie Games Polska**, **Game Industry Conference** i firm polskiego przemysłu gier komputerowych, w 2018 roku polskie stoisko na gamescom będzie jeszcze bardziej widoczne - powierzchnia wystawiennicza obejmie rekordowy obszar **160 metrów kwadratowych**, a swój udział zaplanowało już prawie **30 firm**, a kolejne jeszcze dołączają. Obecność polskich firm na stoisku przyjmuje trzy formy. Więksi funkcjonują jako partnerzy stoiska i finansują dedykowane dla nich sektory oraz wzrost znaczenia całości. Mniejsi, w tym twórcy niezależni będą prezentować swoje gry w strefie Indie Games Polska. Wreszcie Game Industry Conference przygotowuje strefę spotkań, dostępną dla wszystkich polskich uczestników gamescomu. Wśród wystawców polskiego stoiska znajduje się też część spółek obecnych na polskiej giełdzie - zarówno na rynku głównym, będzie 11 bit studios, Artifex Mundi i The Farm 51, jak i na rynku newconnect 7Levels, iFun4all, VarsavVR.

Stoisko będzie mieć kilka magnesów, przyciągających uczestników targów. Na pewno będzie to nowy tytuł **The Farm 51**, czyli **World War 3** - wzbudzającego duże zainteresowanie, zwłaszcza po ostatnich trailerach. **Tate Multimedia** pokaże wyścigową grę akcji o tytule **Steel Rats**. Z kolei **11 bit studios** zaprezentuje nowe materiały dotyczącego pierwszego dużego dodatku do **Frostpunka**, pokaże nadchodzące premiery z portfolio wydawniczego oraz ujawni kilka informacji dotyczących ich gier, które w tej chwili muszą jeszcze pozostać tajemnicą. Akcelerator **ARP Games** zaprezentuje aż cztery swoje najbardziej obiecujące produkcje. Inne polskie firmy które będzie można odwiedzić na targach oraz zagrać w ich gry to:

Artifex Mundi

- My Brother Rabbit (PC, konsole)

- Irony Curtian (PC, konsole)

VarsavVR

- Bee Simulator (PC, konsole, urządzenia VR)

iFun4all S.A.

- Ritual (platforma jeszcze nie ustalona)

Moonmana

- Ultimate Pirates PC, xbox, ps4)

7Levels

- Castle of Heart (switch)

Awesome Games Studio

- The Badass Hero (PC, xbox one, ps4, switch)

Yet Another Zombie Defense HD (PC, xbox one)

Yo'mama Games

- Toolboy

MuHa Games	-	Thea 2: The Shattering (PC)
Nano Games	-	ZAMB! Redux (xbox one)
SimFabric	-	ElectrIX: Electro Mechanic Simulator (PC)
Movie Games / Illusion Ray Studio	-	The Beast Inside (PC)
Movie Games / Lunarium	-	Lust for Darkness (PC)
Smile!, OhNoo Studio	-	Tsioque (PC)
Blue Sunset Games	-	Tiny Hands Adventure (PC, switch)
		Go All Out! (ps4, xbox, switch)
Carbon Studio	-	The Wizards (PC, urządzenia VR)
Gspot Studios	-	Alibabe (PC)
Pillow Talk	-	White Peony
Alrauna Studio	-	The Way Back
UnderDogz	-	In&Out
TwoMammoths	-	Archaica: The Path of Light
RinoApps	-	Run the Beat
Anshar Studios	-	ogłoszenie na gamescomie nowego tytułu
Walkabout	-	Paradise Lost
	-	Liberated
Mass Creation	-	Free Blades (PC, PS4, XBOX, SWITCH)

Ale polskie firmy na naszym stoisku na gamescomie to już więcej niż tylko prezentowanie naszych gier, co pokazuje też przemiany naszej branży. Polscy wydawcy tacy jak **Boombit** czy **11 bit studios** oraz inwestorzy jak **Walkabout** szukają, także poza Polską nowych gier do swoich portfolio.

Stoisko możliwe jest dzięki Ministerstwu Kultury i Dziedzictwa Narodowego, Agencji Rozwoju Przemysłu S.A., ARP Games, Instytutowi Polskiemu w Dusseldorfie. Organizatorami są Fundacji Indie Games Polska oraz Game Industry Conference.

Film z zeszłego roku:

<https://www.facebook.com/PolnischesInstitutDuesseldorf/videos/1946288912064737/>

wybrane trailery

<https://www.youtube.com/watch?v=ysqzR2jMwNE>

<https://www.youtube.com/watch?v=KAogVyokgf4>

<https://www.youtube.com/watch?v=arjt5HnHlE>

zdjęcia z zeszłego roku: <https://we.tl/U3Cw5wqUcR>

Więcej informacji w razie potrzeby udzieli Hanna Marszałkowska, hanna@gic.gd